



SWISS UNIHOCKEY GAMES

**Sporthalle Feldli, Altdorf
Sonntag, 19. April 2026**

Turnier-Reglement
Gruppeneinteilung
Spielplan



Turnier-Reglement

- 1. Teamanmeldung** Der Teamverantwortliche meldet sich 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierkommission. Sollte ein:e Spieler:in erkrankt sein, so kann an seiner Stelle ein:e andere:r Spieler:in bei der Turnierkommission nachgemeldet werden. Der Turniereinsatz von CHF 40.00 ist am Speakertisch bar zu bezahlen.
 - 2. Tenue** Das Tenue sollte einheitlich sein. Bei Tenue Gleichheit sind bei den Schiedsrichter:innen Überzieher zu verlangen.
 - 3. Aufstellung** Das erstgenannte Team stellt sich auf der Seite der Fensterfront auf.
 - 4. Spielzeit** Alle Spiele dauern 8 Minuten.
 - 5. Spielmodus**
- Kategorie M6
Kategorie K9** Die Kategorien M6 und K9 bestehen aus vier oder fünf Teams. Jedes Team spielt einmal gegen alle Teams der Gruppe. Nach der Gruppenphase finden die Halbfinal- und Finalspiele statt.
- Kategorie K7** Die Kategorien K7 besteht aus drei Teams. Jedes Team spielt zweimal gegen alle Teams der Gruppe. Nach der Gruppenphase spielt das 1. und 2. platzierte Team im Final.
- Kategorie M7/M9** Die Kategorien M7 und M9 werden für die Gruppenspiele zusammengelegt. Die Gruppe besteht aus drei Teams. Jedes Team spielt zweimal gegen alle Teams der Gruppe. Nach der Gruppenphase spielen die beiden M9 Teams (Peters Fanclub und Jaaaaaaaa) im Final. Das Team der Kategorie M7 ist bereits berechtigt an den Swiss Unihockey Finaltagen teilzunehmen.
- Kategorie K6
Kategorie K4** Die Kategorien K4 und K6 bestehen aus 10 oder 11 Teams. Die Kategorien werden in zwei Gruppen eingeteilt. Jedes Team spielt einmal gegen alle Teams seiner Gruppe. Nach der Gruppenphase finden die Halbfinal- und Finalspiele statt.
- Kategorie M4** Die Kategorie M4 besteht aus 7 Teams. Die Kategorie wird in eine 4er und eine 3er Gruppe eingeteilt. Jedes Team der 4er Gruppe spielt einmal gegen alle Teams seiner Gruppe. Jedes Team der 3er Gruppe spielt zweimal gegen alle Teams

seiner Gruppe. Nach der Gruppenphase finden die Halbfinal- und Finalsspiele statt.

6. Rangierung

Für die Rangierung zählen:

1. Punkte (Sieg 2, Unentschieden 1)
2. Direktbegegnung
3. Tordifferenz
4. Grössere Anzahl erzielter Tore
5. Losentscheid

Ab den Finalspielen gibt es bei Gleichstand ein Penaltyschiessen (drei Spieler:innen oder bis zur Entscheidung).

7. Spielplan

Dieser ist verbindlich. Die Anspielzeiten sind strikt einzuhalten. Ausgeliehene Helme und Überzieher sind nach dem Spiel umgehend der Schiedsrichter:in zurückzugeben. Zu spät antretende Teams verlieren 0:3 forfait.

Es finden jeweils zwei Spiele zur selben Zeit statt. Die auf dem Spielplan zuerst aufgelistete Partie findet auf Spielfeld 1 statt. Die zweite Partie wird auf dem Spielfeld 2 ausgetragen.

8. Regelverstoss

Bei einem Regelverstoss gegen das Reglement, wie z. B. wenn ein Team mehr als zwei lizenzierte Spieler im Team hat, wird es disqualifiziert.

9. Protest

Hat ein Team einen Protest anzubringen, muss eine Gebühr von CHF. 50.00 hinterlegt werden. Ein Protest wegen einer nicht berechtigten Spieler:in muss vor Spielanpfiff angekündigt werden.

10. Protestkommission

Ist mit der Turnierkommission identisch.

11. Rangverkündigung

Kategorie K4, M4, K6

Findet nach dem letzten Finalspiel um circa 14:00 Uhr statt.

Kategorien M6, K7, K9, M7/M9

Findet nach dem letzten Finalspiel um circa 17:50 Uhr statt.

12. Besonderes

Ein:e Spieler:in darf in derselben Kategorie nur in einem Team mitspielen.